

Paweł Marczewski

Gry roguelike

polegają na zabijaniu literek i zbieraniu interpunkcji

Wstęp

i jak to wygląda

Grafika

```
Dungeon Crawl Stone Soup 0.6.0
#.#      #.# #.# #.# ##.....
#.#      #.# #.# #.####.....
#### ##### #.# #.#####
%.....).....##
#####
##.#      #.# #
##>#      #.# #
##.#      #.#
##.#      #@#
##.#      #g#
##.#      #g#
##.#      #.....l.....#
##.#      #.....l.#
%###.#      #.....
##.#      #.....###
##%#      #.....#
##.#      #####
The goblin hits you but does no damage.
```

Hunter the Covered
Level 2 Human
Health: 12/21 =====
Magic: 1/1 =====
AC: 5 Str: 16
EV: 5 Int: 8
SH: 16 Dex: 12
Exp Pool: 2 Place: Dungeon:1
Wp: a) +0 hand axe
Qv: f) elf dagger

g _ hobgoblin
g _ goblin
l _ giant newt

Grafika

Na przykład

@	gracz
g, D, r...	goblin, smok, szczur, ...
&	demon
(broń
[pancerz (zbroja, hełm, ...)
\$	złoto
%	jedzenie (w tym zwłoki)
!	eliksir
?	zwój
=	pierścień
>	schody w dół
<	schody w górę
...	

Złożoność

Przykład. Niektóre elementy ADOMa to

- system walki
- magia, mindcraft
- klasy i zdolności specjalne
- zioła (i ich uprawa)
- kowalstwo
- zwierzęta i towarzysze
- chaotyczne promieniowanie tła i mutacje
- odporności, choroba, trucizna
- status przedmiotów - poświęcone, przeklęte
- potworki ze specjalnymi zdolnościami
- fabuła, postaci dające questy
- system szybkości
- jedzenie i głód
- sklepy, kasyno
- artefakty
- bogowie, ofiary, prezenty od bogów
- oś lawful-chaotic
- ...

Całość mieści się w 2 MB i jest napisana przez jedną osobę.

Permadeath

- Śmierć jest nieodwołalna!
- Co cię zabije, to cię wzmocni - doświadczenie zdobywa gracz, nie tylko postać

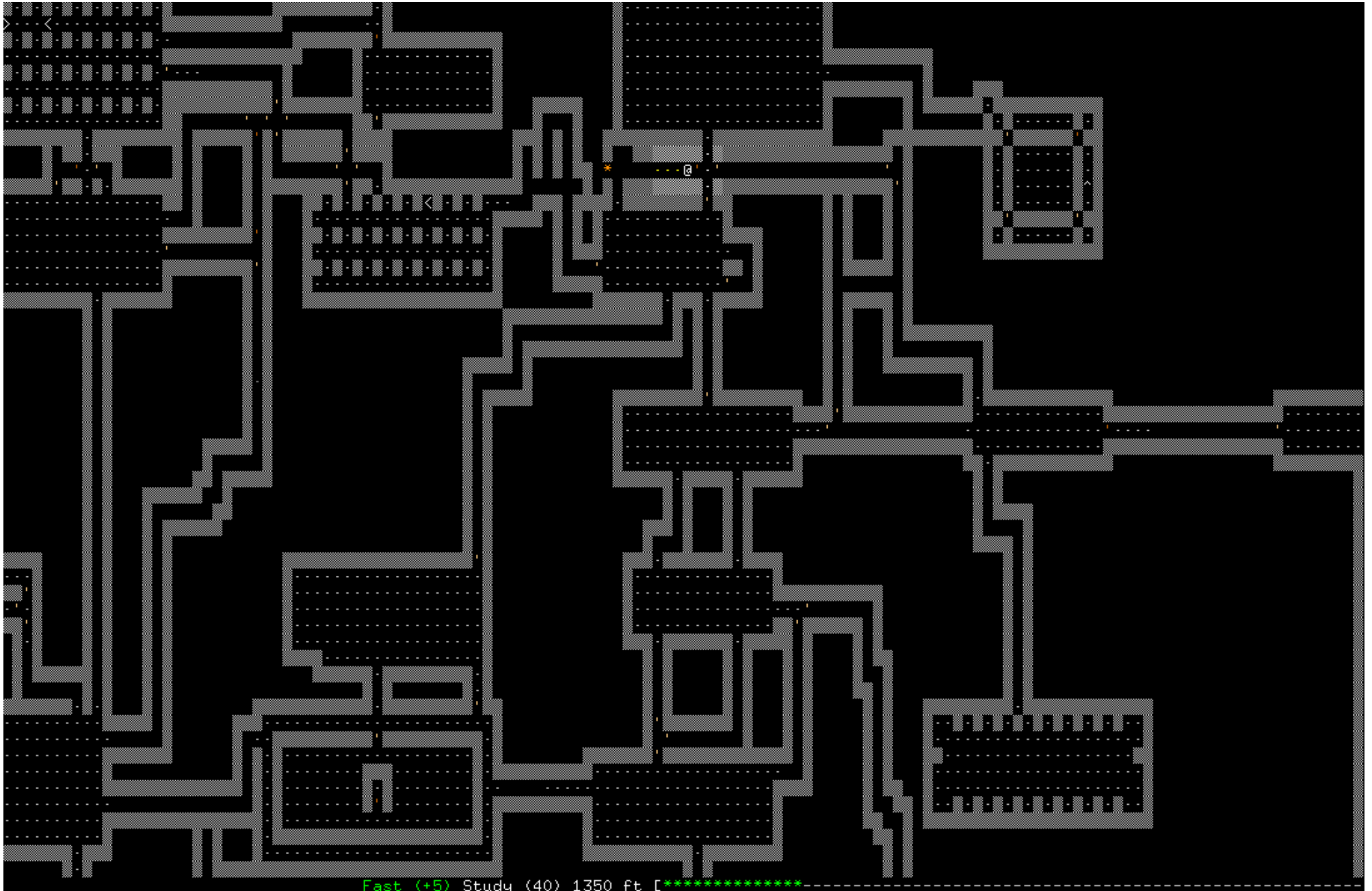
Czego można się nauczyć?

- Kiedy uciekać!
- Czego lepiej nie jeść
- Jakich przedmiotów używać
- Gdzie iść najpierw, gdzie potem (i jak się przygotować)
- Że drzwi lepiej kopać stojąc na ukos
- Jak unikać zabijania kotów
- ...

Kultura

- Save-scumming (kopiowanie sejwów)
- "nie wygrałeś, tylko widziałeś zakończenie"
- YAVPy - Yet Another Victory Post
- Spoilery
- Challenge games
 - wegetarianin
 - Zen Monk
 - mag dwutarczowy
 - ...

Proceduralna generacija trešci



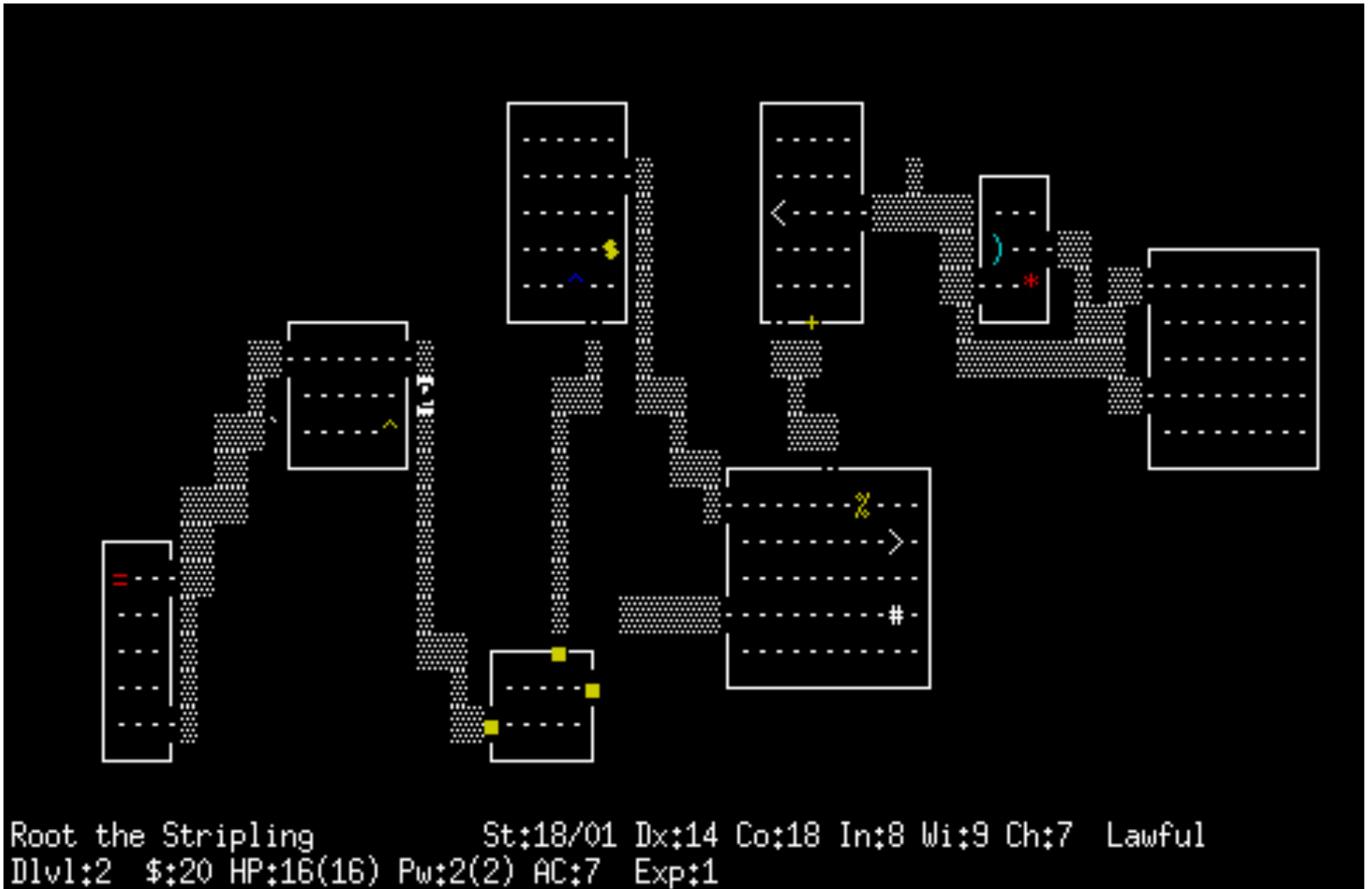
ANCIENT DOMAINS OF MYSTERY

blessed eternium spear (+3, 2d8+8). It flies to the east. You block the quickling lord. The cyclops misses you. The quickling lord misses you. (more)

```
#####
.....#####
.....#####
.....<## ##.....#####
#.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
#.....### ##.....##### #.....# #.....# #.....#
#.....# #.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
###.....###.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
#####.....##.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
##.....## [.....###.....# #.....# #.....# #.....#
#.....#.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
##.....#.....##### #.....# #.....# #.....# #.....#
#.....#.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
#.....#.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
#.....#.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
##.....##### #.....# #.....# #.....# #.....#
#.....#.....# #.....# #.....# #.....# #.....#
###.....##### #.....# #.....# #.....# #.....#
#####
```

Vicious St:20 Le:17 Wi:17 Dx:17 To:22 Ch: 7 Ap: 8 Ma:13 Pe:14 N=
DV/PV: 63/36 H: 108(184) P: 40(55) Exp: 19/451687 UC: 3 M: 71984
Hungry Strained

NetHack



Grubnug the Orcish Blade
Level 23 Hill Orc of Beogh

Health: 189/203

Magic: 33/35

AC: 37

EV: 10

SH: 10

Gold: 3476

Exp Pool: 2757

Wp: Z) +0,+6 scimitar of the Sun {+Lev rF++

Qv: Nothing quivered

Full Invis Glow Fast

Str: 33

Int: 12

Dex: 8

Turn: 83439

Place: Vaults:8



You slash the vault guard!
You kill the vault guard!
Beogh accepts your kill.
Borgoth hits the vault guard with an uncursed glowing dwarven great mace!
The vault guard dies!
Beogh accepts your collateral kill.
Learuk hits the vault guard with an uncursed glowing battleaxe of flaming!
Learuk burns the vault guard.



DoomRL

```
DoomRL - Doom, the Roguelike

#####          #####          #####          #          ###
#####          #####          #####          #          ###
#####          #####          #####          #####          #####
### ##### ### ##### ##### ### ##### #####
###   ##  ##   ##   ##   ##   ##  #####
###   ##  ##   ##   ##   ##   ##  ##  ##  ##
###   ##  ##   ##   ##   ##   ##  ##  ##  ##
###   ##  ##   ##   ##   ##   ##  ##  ##  ##
###   ##  ##   ##   ##   ##   ##  ##  ##  ##
###  ##  ##   ##   ##   ##   ##  ##  ##  ##
###  ##  ##   ##   ##   ##   ##  ##  ##  ##
#####          ##          ##          #          ###
#####          ##          ##          #          ###
####          Doom Roguelike v.0.9.8.10          ###
##          by Kornel Kisielewicz          ##

Major changes since last version:          Special thanks goes to:
-- inventory enhanced!                    Ilya Bely, Joseph Hewitt, Igor Savin,
-- revenant and 2 special levels!         Adam Ring, David Damerell, Malek,
-- terrain effects/damage rewritten!     Jorge, Thomas, Turgor and Derek Yu,
-- lot of tweaks and fixes!              Linux version by Michalis Kamburelis.
...and lot more! (see version.txt)       See also Credits in Manual ('?' ingame)

If you enjoy this game, please consider making a donation!
Latest donators : DaEezT, Zaimoni, Kaz, torch, MaiZure,
                  Baphomet, bfg9001, tehtmi
Press <Enter> to continue...
```

"coffeebreak roguelike"

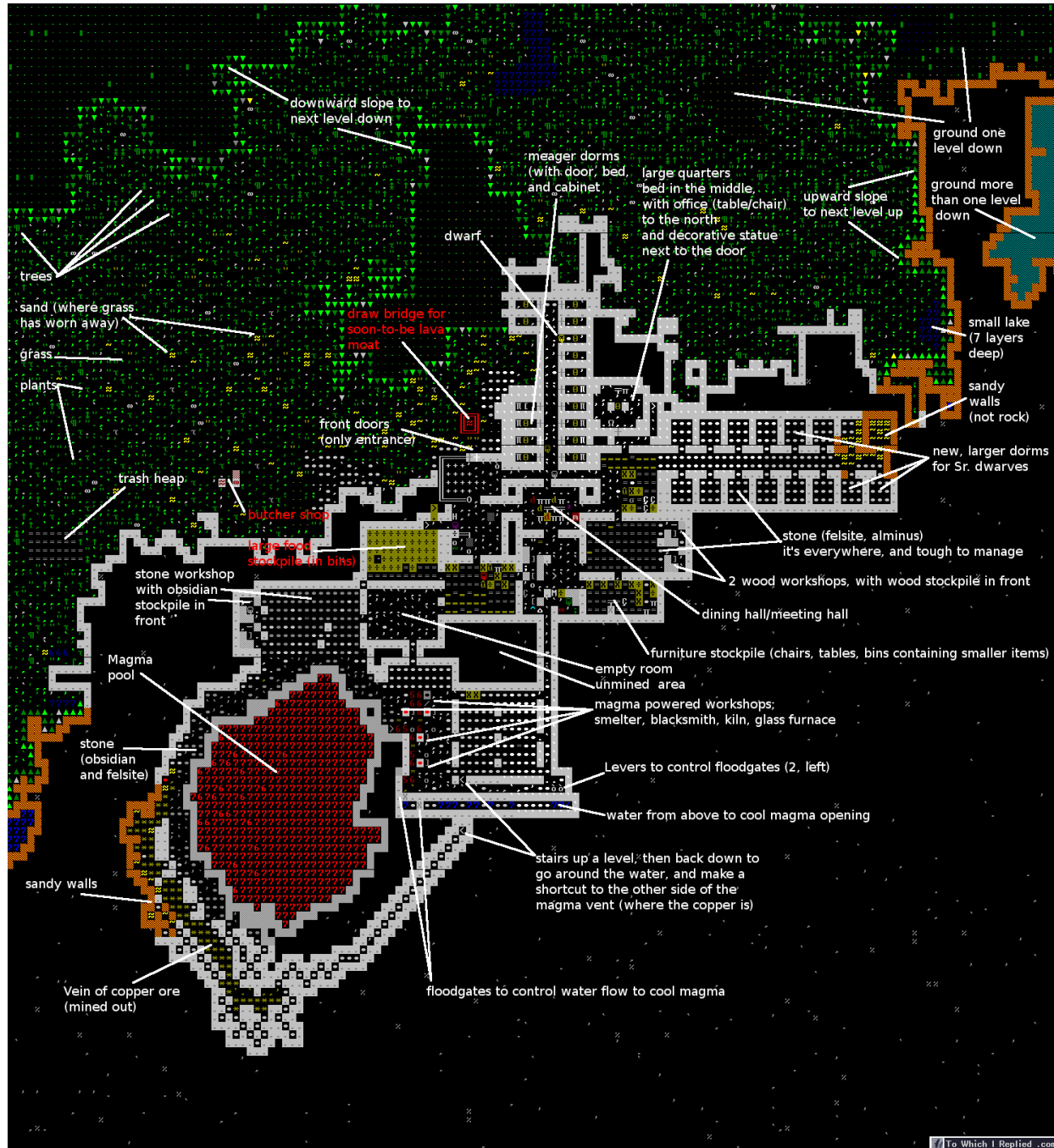
HyperRogue



Spelunky



Dwarf Fortress symulator wszystkiego



Pisanie własnego rogalika

- trudniejsze niż się wydaje...
- tradycyjnie C, C++
- polecam dynamiczne języki, np. Python
- 7DRL - 7 Day Roguelike Challenge

To wszystko

życzę wielu ciekawych przygód